Een interventie rond seksuele gezondheid en seksuele voorlichting bij jongeren met een migratie achtergrond van 18-25 jaar, verbonden aan een VZW in stad Gent.”

Haio: DE BOECK Laurens , U.G.
Promotor: DECAT Peter , U.G.
Praktijkopleider: BAEYENS Hilde , VAN DE SYPE Piet

Context: de belangrijkste doelgroep hierbij, gezien de meeste van hen tijdens de adolescentie en jongvolwassenheid hun eerste seksuele contacten zullen hebben. Recent is er in verschillende landen een stijging in het aantal SOA’s bij jongeren opgemerkt. Bovendien is er in de huidige multiculturele samenleving nood aan een aangepaste boodschap & methodiek om zoveel mogelijk mensen te bereiken. Seksuele voorlichting is echter een geladen onderwerp op zich en sterk afhankelijk van de uitvoerder. Abstinentie Gerichte Seksuele Voorlichting (AGSV) is historisch de meeste gebruikte methode, maar blijkt een zwak effect te hebben op outcomes als seksueel risicogedrag, ongewenste zwangerschappen en overdracht van SOA’s. Comprehensive Sexual Education (CSE) streeft ernaar jongeren zelf de kennis en handvaten te geven om zelfstandig en veilig hun seksualiteit te laten ontdekken. Naar aanleiding hiervan werd besloten een interventie op te zetten met een kaartspel dat door 3 studenten ontwikkeld werd op buitenlandse stage.

Onderzoeksvraag: “Hoe kan een interactieve gemeenschapsinterventie rond een tripletspel over seksuele gezondheid de communicatie over en gezonde attitudes rond seksuele gezondheid versterken?”

Methode: De interventie bracht een groep jonge vrouwen (18-24 jaar) samen rond het kaartspel met 2 doelen. Enerzijds om via interactieve sessies kennis over te dragen, taboes te doorbreken en de vrouwen de kans te geven hun eigen verhaal vertellen. Anderzijds werd er geprobeerd de noden van deze vrouwen te verwerken in nieuwe thema’s voor het kaartspel. De deelneemsters waren allen lid van een bestaande VZW in Gent die in een buurt samenwerkt met de jongeren. Bij elk van de 4 sessies was een vertrouwenspersoon aanwezig die de vrouwen reeds goed kende. De interventie werd nadien geëvalueerd aan de hand van “realist evaluation”. Na afloop van de sessies werden afzonderlijke interviews gehouden met de deelneemsters om te onderzoeken wat deze interventie succesvol maakte, waarom en hoe. Op deze manier werd getracht aan de vooraf opgestelde CMO hypothese te beantwoorden.

Resultaten: Er werden 6 nieuwe kaarten ontwikkeld die beantwoorden aan de vragen en noden van deze specifiek groep deelnemers. De locatie (binnen de VZW), de samenwerking met een arts & het interactieve aspect van de sessies werden door alle deelnemers ervaren als positieve elementen. Hierdoor durfden de deelnemers zich open opstellen en meer vrijuit te spreken over seksualiteit met elkaar, ook na afloop van de interventie. Nieuwe interventies volgen dit model worden verder uitgewerkt in samenwerking met de VZW.

Conclusie: Een aantal interactieve sessies met een groep jongeren rond een bestaand kaartspel over seksualiteit lijkt een zinvolle manier om hen te informeren over seksuele gezondheid, taboes te doorbreken en de communicatie hierover te bevorderen.